



*HaBa WaBa
Amérique du Nord
Règlements 10U*



1.0 Les équipes

- 1.1 Les équipes sont composées d'un maximum de 15 joueurs : 6 joueurs (5 + le gardien) dans l'eau et 9 joueurs remplaçants. Sept (7) joueurs au minimum doivent être inscrits sur l'alignement. Les membres de l'équipe peuvent être tous masculins, tous féminins ou mixtes.
- 1.2 Dans la compétition 10U, les athlètes nés en 2008 et plus jeunes sont admissibles (la date butoir est le 1^{er} août 2008)
- 1.3 **Tout au long du tournoi, chaque joueur devra porter le même numéro de casque.**

2.0 Champ de jeu

- 2.1 Dimensions du champ de jeu : 22 m x 11 m.
- 2.2 Profondeur de la piscine : 1,80 m (5'9") minimum. Tous les participants doivent savoir nager.
- 2.3 Zone pour le lancer de punition : 4 m (ligne verte)
- 2.4 Zone de hors-jeu : 2 m (ligne rouge)
- 2.5 Dimensions du but : 2,15 m X 0,75 m
- 2.6 Taille du ballon : no 3

3.0 Durée de la partie

- 3.1 **2 périodes de 12 minutes en temps continu** avec un intervalle de 2 minutes entre chaque période. Le temps de jeu sera arrêté seulement lors des demi-finales et des finales s'il y a : un but, un lancer de punition, une blessure ou une défaillance avec l'équipement.
- 3.2 Il n'y aura pas de chronomètre de temps de possession.
- 3.3 L'arbitre peut toutefois décider que la possession du ballon devrait être donnée à l'autre équipe s'il y a une preuve évidente d'intention de perdre du temps.
- 3.4 **Pas de temps d'arrêt**, sauf lors des parties de demi-finales et de finales.

4.0 Règlements

- 4.1 La règle de quatre (4) exclusions (punitions) sera en vigueur pour ce groupe d'âge. De plus, toute brutalité ou tout comportement antisportif envers les adversaires, les arbitres ou tout bénévole entraînera une disqualification automatique.
- 4.2 Le joueur exclu peut retourner immédiatement au jeu (simple aller-retour dans la zone d'exclusion), sauf dans le cas d'une brutalité ou d'un manque de respect, pourvu que la tête du joueur apparaisse clairement à l'extérieur de l'eau dans la zone d'exclusion. Aussi, un joueur remplaçant peut entrer dans la partie par la zone d'exclusion de la même façon (la tête des deux joueurs impliqués dans la substitution doit être en dehors de l'eau avant que le joueur remplaçant soit autorisé à entrer dans la partie).

4.3 Dans la catégorie 10U seulement, les joueurs peuvent attraper le ballon à deux mains.

Veillez noter que les joueurs doivent toutefois lancer le ballon avec une seule main.

4.4 Toute forme de défensive de **ZONE OU TRAPPE** est **INTERDITE**. Une faute décernée en raison de ce type d'action sera désignée comme une « faute pour défensive de zone ». Dans le cas d'une première infraction de ce type, l'équipe recevra un carton jaune. Le joueur qui commet la deuxième infraction de ce type recevra une exclusion.

4.5 **Un lancer de 5 m (lancer après un coup franc) n'est PAS autorisé.**

4.6 Le gardien de but peut être remplacé seulement lors d'un arrêt de la partie :

- a) après un but
 - b) pendant l'intervalle entre les deux périodes
 - c) pendant un temps d'arrêt (possible seulement lors des demi-finales et des finales)
 - d) dans le cas où l'arbitre arrêterait le match pour cause de blessure
- le joueur qui remplace le gardien doit porter un bonnet rouge.

5.0 Pointage

5.1 L'équipe **gagnante** se verra attribuer **3 points**.

5.2 Dans le cas d'une partie **nulle**, chaque équipe recevra **1 point**.

5.3 L'équipe qui **perd** la partie recevra **0 point**.

5.4 Dans le cas où deux ou plusieurs équipes auraient le même total de points après les matchs de groupe de la ronde préliminaire, les critères suivants seront appliqués pour déterminer le classement final des équipes :

- a) Résultat des parties entre les équipes à égalité.
- b) Meilleur différentiel de buts entre les équipes à égalité.
- c) Plus grand nombre de buts comptés entre les équipes à égalité.
- d) Plus grand différentiel de buts dans le groupe.
- e) Plus grand nombre de buts comptés dans le groupe.
- f) Tirage au sort

Dans la phase de croisement des groupes, il n'y aura pas de parties nulles. Si le match se termine à égalité, une série de cinq (5) lancers de pénalité aura lieu. Si après 5 lancers, le pointage est toujours égal, chaque équipe prendra tour à tour un lancer de pénalité jusqu'à ce qu'une équipe gagne. Les joueurs effectueront alors leur lancer dans le même ordre que la première série de lancers de pénalité.

6.0 Arbitres

- Un (1) arbitre par partie
- Un (1) officiel à la table pour noter les buts et pour agir comme chronométrateur

7.0 Remarques importantes

- Un seul entraîneur et un entraîneur adjoint/gérant peuvent s'asseoir sur le banc.
- Seul un entraîneur peut donner des instructions à l'équipe, se lever et suivre l'action jusqu'à la ligne de 5 m du champ de jeu. L'entraîneur doit immédiatement retourner au banc à la fin de l'attaque de son équipe. Quelle que soit la situation, l'entraîneur ne doit pas interférer/déranger l'arbitre d'aucune façon.
- **Pendant les parties du tournoi, l'entraîneur et l'adjoint/gérant doivent porter l'accréditation et une chemise de golf** fournie par le comité organisateur et notre **commanditaire Turbo**.
- L'entraîneur ou le gérant exclu pour avoir protesté sera automatiquement suspendu pour au moins une (1) partie.
- Les règles générales du water-polo s'appliqueront à toute autre situation qui n'a pas été expliquée dans le présent document.

Trophée de l'esprit sportif

Le Festival Haba Waba Amérique du Nord est un événement basé sur l'éthique et de solides valeurs de respect mutuel, intégration sociale et esprit sportif.

Chaque personne impliquée dans cette compétition (enfant, entraîneur, chef d'équipe, parent, partisan, officiel...) est invitée à respecter ces valeurs.

Afin de faire l'éloge du respect de ces principes, WPD et Global Wave ont créé le trophée « **Haba Waba de l'esprit sportif** ».

Le but de ce prix est d'encourager le bon comportement de tous les participants et bannir les mauvais comportements.

L'évaluation de l'esprit sportif de chaque équipe sera enregistrée sur la feuille de match écrite par le secrétaire de chaque match. L'évaluation s'applique à toutes les équipes pour tous les matchs du tournoi. À la fin du festival, les équipes seront classées selon la moyenne de l'ensemble des notes attribuées pendant toute la durée du tournoi.

Le trophée de l'esprit sportif sera décerné à l'équipe s'étant le mieux comportée pendant tout le Festival Haba Waba Amérique du Nord.